



แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 10

กลุ่มสาระการเรียนรู้ การงานอาชีพและเทคโนโลยี

รายวิชา สร้างสรรค์งานแอนิเมชัน 1

รหัสวิชา ง32242

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5

หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 โปรแกรม Macromedia Flash 8

เวลา 4 ชั่วโมง

เรื่อง รู้จักกับ Layer

1. มาตรฐานการเรียนรู้

สาระที่ 4 : เทคโนโลยีสารสนเทศ

มาตรฐานการเรียนรู้การศึกษาขั้นพื้นฐาน

มาตรฐาน ง 4.1 : เข้าใจ เห็นคุณค่า และใช้กระบวนการเทคโนโลยีสารสนเทศในการสืบค้นข้อมูลการเรียนรู้ การสื่อสาร การแก้ปัญหาการทำงานและอาชีพอย่างมีประสิทธิภาพ ประสิทธิผล และมีคุณธรรม

มาตรฐานการเรียนรู้ช่วงชั้นที่3 มฐ. ง. 4.1(8)

ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศนำเสนองานในรูปแบบที่เหมาะสม

2. สาระสำคัญ

Layer เปรียบเสมือนกับแผ่นกระดาษที่วางซ้อนกัน ดังนั้น นักเรียนจึงต้องทำความเข้าใจเกี่ยวกับการทำงานของ Layer ให้ดีเสียก่อน จึงจะเริ่มทำภาพเคลื่อนไหวที่สมบูรณ์ได้

3. ผลการเรียนรู้ที่คาดหวัง

นักเรียนมีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับการสร้างภาพเคลื่อนไหวโดยใช้โปรแกรมสร้างงานแอนิเมชัน

4. จุดประสงค์การเรียนรู้

1. นักเรียนสามารถเพิ่ม Layer ได้
2. นักเรียนสามารถอธิบายหลักการการทำงานของ Layer ได้
3. นักเรียนสามารถลบ Layer ได้

5. เนื้อหาสาระ

1. รู้จักการทำงานของ Layer
2. การเพิ่ม Layer
3. การลบ Layer

6. กระบวนการจัดการเรียนรู้

1. ครูอธิบายถึงหลักการทำงานและลักษณะการทำงานของ Layer ว่ามีลักษณะเหมือนกับกระดาษที่วางซ้อนกัน แผ่นที่อยู่หน้า จะสามารถมองเห็นได้ก่อน และแผ่นที่อยู่ด้านล่างก็จะถูกแผ่นด้านบนทับและซ้อนการมองเห็นลงไปเป็นชั้นๆ
2. ครูสาธิตวิธีการสร้าง Layer แล้ววาดรูปลงใน Layer ที่ 1 พร้อมทั้งให้นักเรียนทำตาม
3. จากนั้นให้นักเรียนเพิ่ม Layer โดยกดเมนู Insert Layer แล้วให้นักเรียนวาดรูปที่ 2 ลงใน Layer ที่ 2
4. ให้นักเรียนสังเกตรูปภาพที่วาดของ Layer ที่ 2 แล้วบอกครูว่ารูปภาพที่อยู่ Layer ล่าง การมองเห็นจะเป็นเช่นไร
5. เมื่อนักเรียนเข้าใจการเพิ่มและหลักการทำงานของ Layer แล้ว จึงสอนวิธีการลบ Layer
6. ให้นักเรียนวาดรูปการ์ตูน 1 รูป โดยแยกแต่ละชิ้นส่วนไว้คนละ Layer

7. สื่อ และแหล่งเรียนรู้

1. เครื่องคอมพิวเตอร์
2. โปรเจคเตอร์
3. โปรแกรม Macromedia Flash 8
4. เอกสารประกอบการเรียนรู้เรื่อง Macromedia Flash 8

8. การวัดผลและประเมินผล

วิธีประเมิน

- สังเกตจากการฟัง และการตอบคำถาม
- สังเกตจากการปฏิบัติกิจกรรม
- ความสนใจในการเรียน

เครื่องมือที่ใช้ในการประเมิน

- การปฏิบัติ

เกณฑ์ในการประเมิน

- นักเรียนสนใจและตอบคำถามได้ถูกต้อง 80 %
- นักเรียนสามารถทำกิจกรรมที่ครูกำหนดได้ถูกต้อง 80 %

9. การบูรณาการกับกลุ่มสาระการเรียนรู้อื่น

.....

.....

.....

10. กิจกรรมเสนอแนะ

.....

.....

.....

11. บันทึกผลหลังสอน

11.1 ผลการสอน

.....
.....

11.2 ปัญหา/อุปสรรค

.....
.....

11.3 แนวทางการปรับปรุงแก้ไข

.....
.....

ลงชื่อ.....ผู้สอน
(นายภูริวัฒน์ เกื้อทาน)
วันที่เดือน.....พ.ศ.....

ความเห็นของผู้บังคับบัญชา / ผู้ที่ได้รับมอบหมาย / ข้อเสนอแนะของผู้สังเกต

.....
.....
.....

ลงชื่อ.....ผู้ตรวจแผน
(.....)
ตำแหน่ง.....
วันที่เดือน.....พ.ศ.....

