



แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 9

กลุ่มสาระการเรียนรู้ การงานอาชีพและเทคโนโลยี

รายวิชา สร้างสรรค์งานแอนิเมชัน 1

รหัสวิชา ง32242

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5

หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 โปรแกรม Macromedia Flash 8

เวลา 4 ชั่วโมง

เรื่อง รู้จักกับ Symbol

1. มาตรฐานการเรียนรู้

สาระที่ 4 : เทคโนโลยีสารสนเทศ

มาตรฐานการเรียนรู้การศึกษาขั้นพื้นฐาน

มาตรฐาน ง 4.1 : เข้าใจ เห็นคุณค่า และใช้กระบวนการเทคโนโลยีสารสนเทศในการสืบค้นข้อมูลการเรียนรู้ การสื่อสาร การแก้ปัญหาการทำงานและอาชีพอย่างมีประสิทธิภาพ ประสิทธิผล และมีคุณธรรม

มาตรฐานการเรียนรู้ช่วงชั้นที่3 มฐ. ง. 4.1(8)

ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศนำเสนองานในรูปแบบที่เหมาะสม

2. สาระสำคัญ

Symbol เป็นส่วนสำคัญในการสร้างภาพเคลื่อนไหว เราควรเรียนรู้รูปแบบ Symbol ประเภทต่างๆ และการสร้างภาพเคลื่อนไหว

3. ผลการเรียนรู้ที่คาดหวัง

นักเรียนมีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับการสร้างภาพเคลื่อนไหวโดยใช้โปรแกรมสร้างงานแอนิเมชัน

4. จุดประสงค์การเรียนรู้

1. นักเรียนสามารถอธิบายความหมายของ Symbol ได้
2. นักเรียนสามารถสร้าง Symbol แต่ละประเภทได้
3. นักเรียนสามารถสร้างชิ้นงานจาก Symbol แต่ละประเภทได้

5. เนื้อหาสาระ

1. รู้จัก Symbol แต่ละประเภท
2. การใช้งาน Library
3. การใช้งาน Symbol
4. การเปลี่ยนวัตถุให้เป็น Symbol
5. ตัวอย่างของผลงานจาก Symbol แต่ละประเภท

6. กระบวนการจัดการเรียนรู้

1. ครูอธิบายถึงหลักการทำภาพเคลื่อนไหวจาก Symbol แต่ละประเภท
2. ครูสาธิตวิธีการสร้าง Symbol พร้อมทั้งให้นักเรียนสร้าง Symbol ตามที่ครูสอน
3. จากนั้น เมื่อสร้าง Symbol ทุกครั้ง ครูอธิบายถึงพาเนล Library ว่าทุกครั้งที่สร้าง Symbol จะมี Symbol ที่เราสร้างอยู่ปรากฏที่ Library และสามารถดึง Symbol นั้นๆ ออกมาใช้เท่าไรก็ได้
4. ครูสาธิตวิธีการเปลี่ยนวัตถุให้เป็น Symbol
5. ครูสาธิตวิธีการสร้าง Symbol ประเภท Movie Clip พร้อมทั้งให้นักเรียนปฏิบัติตาม โดยสร้างคนละ 1 ชิ้น ส่งครู

7. สื่อ และแหล่งเรียนรู้

1. เครื่องคอมพิวเตอร์
2. โปรเจคเตอร์
3. โปรแกรม Macromedia Flash 8
4. เอกสารประกอบการเรียนรู้เรื่อง Macromedia Flash 8

8. การวัดผลและประเมินผล

วิธีประเมิน

- สังเกตจากการฟัง และการตอบคำถาม
- สังเกตจากการปฏิบัติกิจกรรม
- ความสนใจในการเรียน

เครื่องมือที่ใช้ในการประเมิน

- การปฏิบัติ

เกณฑ์ในการประเมิน

- นักเรียนสนใจและตอบคำถามได้ถูกต้อง 80 %
- นักเรียนสามารถทำกิจกรรมที่ครูกำหนดได้ถูกต้อง 80 %

9. การบูรณาการกับกลุ่มสาระการเรียนรู้อื่น

.....

.....

.....

10. กิจกรรมเสนอแนะ

.....

.....

.....

11. บันทึกผลหลังสอน

11.1 ผลการสอน

.....
.....

11.2 ปัญหา/อุปสรรค

.....
.....

11.3 แนวทางการปรับปรุงแก้ไข

.....
.....

ลงชื่อ.....ผู้สอน
(นายภูริวัฒน์ เกื้อทาน)
วันที่เดือน.....พ.ศ.....

ความเห็นของผู้บังคับบัญชา / ผู้ที่ได้รับมอบหมาย / ข้อเสนอแนะของผู้สังเกต

.....
.....
.....

ลงชื่อ.....ผู้ตรวจแผน
(.....)
ตำแหน่ง.....
วันที่เดือน.....พ.ศ.....

