



แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 6

กลุ่มสาระการเรียนรู้ การงานอาชีพและเทคโนโลยี

รายวิชา สร้างสรรค์งานแอนิเมชัน 1

รหัสวิชา ง32242

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5

หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 โปรแกรม Macromedia Flash 8

เวลา 4 ชั่วโมง

เรื่อง การทำงานกับสี

1. มาตรฐานการเรียนรู้

สาระที่ 4 : เทคโนโลยีสารสนเทศ

มาตรฐานการเรียนรู้การศึกษาระดับพื้นฐาน

มาตรฐาน ง 4.1 : เข้าใจ เห็นคุณค่า และใช้กระบวนการเทคโนโลยีสารสนเทศในการสืบค้น

ข้อมูลการเรียนรู้ การสื่อสาร การแก้ปัญหาการทำงานและอาชีพอย่างมีประสิทธิภาพ ประสิทธิภาพ และมีคุณธรรม

มาตรฐานการเรียนรู้ช่วงชั้นที่3 มฐ. ง. 4.1(8)

ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศนำเสนองานในรูปแบบที่เหมาะสม

2. สาระสำคัญ

การลงสีให้กับรูปภาพนั้น ช่วยให้งานที่สร้างมีสวยงามมากขึ้น ดังนั้นนักเรียนจำเป็นต้องทราบวิธีการลงสีในแบบต่างๆ เพื่อให้ชิ้นงานออกมาสวยงาม

3. ผลการเรียนรู้ที่คาดหวัง

นักเรียนมีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับการสร้างภาพโดยใช้โปรแกรมสร้างงานแอนิเมชัน

4. จุดประสงค์การเรียนรู้

1. นักเรียนสามารถเรียกหน้าต่างการตั้งค่าสีและใช้งานได้
2. นักเรียนสามารถใช้งานชุดสีในรูปแบบ Bitmap ได้
3. นักเรียนสามารถไล่โทนสีได้
4. ได้นักเรียนสามารถทำรูปภาพในลักษณะอัลฟาได้
5. นักเรียนสามารถลงสีประเภท Gradient
6. นักเรียนสามารถใช้เครื่องมือ Gradient Transform ได้
7. นักเรียนสามารถใช้เครื่องมือ Ink Bottle ได้
8. นักเรียนสามารถใช้เครื่องมือ Paint Bucket ได้

5. เนื้อหาสาระ

1. การใช้งานหน้าต่าง Color
2. การดูค่าสีด้วยหน้าต่าง Info
3. การลงสีประเภท Bitmap
4. การไล่โทนสี
5. การทำอัลฟากับรูปภาพ
6. การลงสีประเภท Gradient

7. การใช้เครื่องมือ Gradient Transform
8. การใช้เครื่องมือ Ink Bottle
9. การใช้เครื่องมือ Paint Bucket

6. กระบวนการจัดการเรียนรู้

1. ครูสาธิตการใช้งานหน้าต่าง Color การดูค่าสีด้วยหน้าต่าง Info
2. ครูสาธิตการลงสีประเภท Bitmap โดยใช้เครื่องมือ Paint Bucket และให้นักเรียนปฏิบัติตามโดยให้นักเรียนวาดรูปวงกลมขึ้นมาแล้วทำการลงสีประเภท Bitmap และฝึกไล่โทนสี
3. ครูสาธิตการลงสีประเภท Gradient และใช้เครื่องมือ Gradient Transform และให้นักเรียนปฏิบัติตาม
4. ครูสาธิตการใช้เครื่องมือ Ink Bottle ในการเปลี่ยนสีเส้น และให้นักเรียนปฏิบัติตาม
5. ครูให้นักเรียนวาดภาพทิวทัศน์พร้อมลงสีเพื่อทบทวนความรู้ที่ได้เรียนไป และให้ส่งครูคนละ 1 ภาพ

7. สื่อ และแหล่งเรียนรู้

1. เครื่องคอมพิวเตอร์
2. โปรเจคเตอร์
3. โปรแกรม Macromedia Flash 8
4. เอกสารประกอบการเรียนรู้เรื่อง Macromedia Flash 8

8. การวัดผลและประเมินผล

วิธีประเมิน

- สังเกตจากการฟัง และการตอบคำถาม
- สังเกตจากการปฏิบัติกิจกรรม
- ความสนใจในการเรียน

เครื่องมือที่ใช้ในการประเมิน

- การปฏิบัติ

เกณฑ์ในการประเมิน

- นักเรียนสนใจและตอบคำถามได้ถูกต้อง 80 %
- นักเรียนสามารถทำกิจกรรมที่ครูกำหนดได้ถูกต้อง 80 %

9. การบูรณาการกับกลุ่มสาระการเรียนรู้อื่น

.....

.....

10. กิจกรรมเสนอแนะ

.....

.....

11. บันทึกผลหลังสอน

11.1 ผลการสอน

.....

.....

11.2 ปัญหา/อุปสรรค

.....

.....

11.3 แนวทางการปรับปรุงแก้ไข

.....

.....

ลงชื่อ.....ผู้สอน
(นายสุริวัฒน์ เกื้อทาน)
วันที่เดือน.....พ.ศ.....

ความเห็นของผู้บังคับบัญชา / ผู้ที่ได้รับมอบหมาย / ข้อเสนอแนะของผู้นิเทศ

.....

.....

.....

ลงชื่อ.....ผู้ตรวจแผน
(.....)
ตำแหน่ง.....
วันที่เดือน.....พ.ศ.....