



แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 2

กลุ่มสาระการเรียนรู้ การงานอาชีพและเทคโนโลยี

รายวิชา สร้างสรรค์งานแอนิเมชัน 1

รหัสวิชา ง32242

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5

หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 สื่อมัลติมีเดียในรูปแบบแอนิเมชัน

เวลา 6 ชั่วโมง

เรื่อง ฝีกวาดรูปในโปรแกรม Paint

1. มาตรฐานการเรียนรู้

สาระที่ 4 : เทคโนโลยีสารสนเทศ

มาตรฐานการเรียนรู้การศึกษาขั้นพื้นฐาน

มาตรฐาน ง 4.1 : เข้าใจ เห็นคุณค่า และใช้กระบวนการเทคโนโลยีสารสนเทศในการสืบค้น

ข้อมูลการเรียนรู้ การสื่อสาร การแก้ปัญหาการทำงานและอาชีพอย่างมีประสิทธิภาพ ประสิทธิผล และมีคุณธรรม

มาตรฐานการเรียนรู้ช่วงชั้นที่3 มฐ. ง. 4.1(8)

ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศนำเสนองานในรูปแบบที่เหมาะสม

2. สาระสำคัญ

ในการสร้างงานมัลติมีเดียในรูปแบบแอนิเมชันนั้น สิ่งที่สำคัญไม่ได้เสียก็คือรูปภาพ นักเรียนต้องมีความสามารถในการวาดรูป และการนำรูปภาพเข้ามาใช้ในโปรแกรม ดังนั้นนักเรียนจำเป็นต้องฝีกวาดรูปวาดรูป และนำรูปภาพเข้ามาในโปรแกรม Paint ก่อน เพื่อเป็นพื้นฐานในการสร้างงานมัลติมีเดียในรูปแบบแอนิเมชัน

3. ผลการเรียนรู้ที่คาดหวัง

นักเรียนมีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับสื่อมัลติมีเดียในรูปแบบแอนิเมชัน

4. จุดประสงค์การเรียนรู้

1. นักเรียนสามารถใช้แถบเครื่องมือและคำสั่งในโปรแกรม Paint เพื่อใช้ในการวาดรูปได้
2. นักเรียนสามารถวาดรูปภาพการ์ตูนในโปรแกรม Paint ได้

5. เนื้อหาสาระ

1. แถบเครื่องมือและคำสั่งในโปรแกรม Paint
2. การวาดรูปภาพการ์ตูนในโปรแกรม paint

6. กระบวนการจัดการเรียนรู้

1. ครูให้นักเรียนฝีกวาดภาพการ์ตูนโดยเริ่มต้นจากง่ายไปสู่รูปที่มีรายละเอียดที่ยากมากขึ้น โดยใช้โปรแกรม Paint เพื่อเป็นพื้นฐานในการสร้างงานมัลติมีเดีย
2. ครูให้นักเรียนส่งภาพวาดทุกครั้งที่มีการสอน ครั้งละ 1 รูป และแนะนำรูปภาพที่สวยงามของนักเรียนให้แก่เพื่อนในห้องเพื่อมาชมผลงาน

7. สื่อ และแหล่งเรียนรู้

1. เครื่องคอมพิวเตอร์
2. โพรเจคเตอร์
3. โปรแกรม Paint
4. รูปภาพการ์ตูน

8. การวัดผลและประเมินผล

วิธีประเมิน

- สังเกตจากการฟัง และการตอบคำถาม
- สังเกตจากการปฏิบัติกิจกรรม
- ความสนใจในการเรียน

เครื่องมือที่ใช้ในการประเมิน

- การปฏิบัติ

เกณฑ์ในการประเมิน

- นักเรียนสนใจและตอบคำถามได้ถูกต้อง 80 %
- นักเรียนสามารถทำกิจกรรมที่ครูกำหนดได้ถูกต้อง 80 %

9. การบูรณาการกับกลุ่มสาระการเรียนรู้อื่น

.....

.....

10. กิจกรรมเสนอแนะ

.....

.....

11. บันทึกผลหลังสอน

11.1 ผลการสอน

.....

.....

11.2 ปัญหา/อุปสรรค

.....

.....

11.3 แนวทางการปรับปรุงแก้ไข

.....

.....

ลงชื่อ.....ผู้สอน

(นายภูริวัฒน์ เกื้อทาน)

วันที่เดือน.....พ.ศ.....

