

บทที่ 2 : รู้จักโปรแกรม

หน้าต่างโปรแกรม

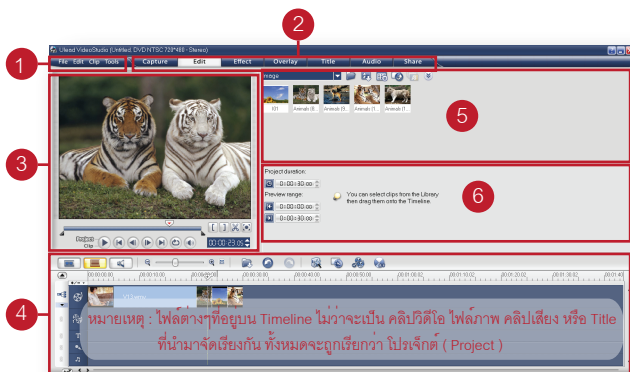
เมื่อเรียกโปรแกรมขึ้นมา จะพบกับ หน้า Startup ประกอบด้วยโหมดการใช้งาน 3 โหมดหลัก คือ

1. VideoStudio Editor
2. Movie Wizard
3. DV-to-DVD Wizard



ให้คลิกที่โหมด **VideoStudio Editor** ซึ่งจะเป็นโหมดหลักที่ใช้ตัดต่อวิดีโอ เมื่อคลิกเข้าไปแล้วก็จะพบส่วนประกอบภายในดังนี้

ส่วนประกอบหลักของโปรแกรม



1. Menu Bar
2. Step Panel
3. Preview Window และ Navigation Panel
4. Toolbar และ Project Timeline
5. Library
6. Option Panel

1. Menu Bar

File Edit Clip Tools

แถบเมนูคำสั่งทั่วไป

Capture Edit Effect Overlay Title Audio Share

2. Step Panel

เมนูคำสั่งสำหรับจัดการไฟล์วิดีโอ ลักษณะการทำงานจะเรียงไปตามลำดับ เริ่มที่ Capture (นำภาพจากกล้องวิดีโอมาบันทึกเก็บไว้ในฮาร์ดดิสก์), Edit (ตัด/ต่อ), Effect (ใส่ Effect ให้ชิ้นงาน), Overlay (ดูไฟล์วิดีโอทั้งหมดที่อยู่ในคลัง), Title (ใส่คำบรรยาย), Audio (เพิ่มเติม/ปรับแต่งไฟล์เสียงให้ชิ้นงาน), Share (เขียนลงแผ่น/แปลงไฟล์ เพื่อนำผลงานออกไปเผยแพร่)

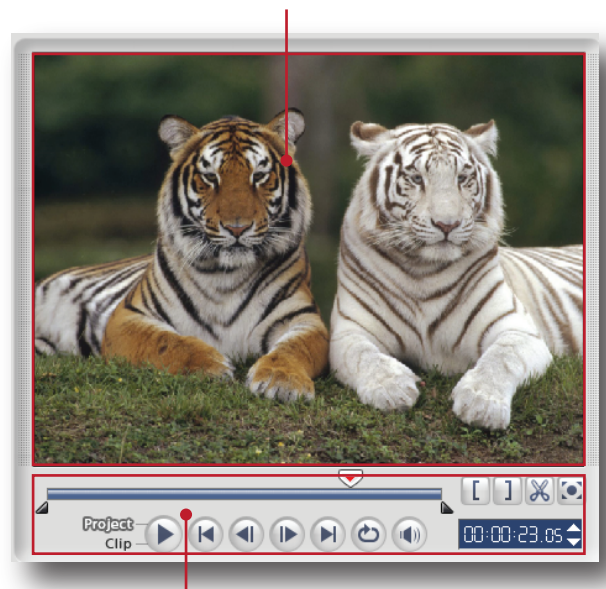
ขั้นตอนการทำงานที่กล่าวมา สามารถเลือกทำงานกับหน้าต่างไหนก่อนก็ได้ไม่จำเป็นต้องเรียงตามลำดับเสมอไป

3. Preview Window และ Navigation Panel

Preview Window คือจอ Monitor ใช้สำหรับดูคลิปวิดีโอและภาพต่างๆ เลือกดูได้ 2 โหมด คือ

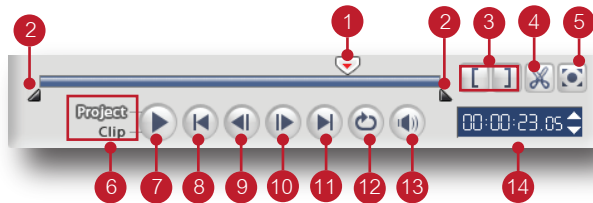
- 3.1 **Project** : ดูคลิปวิดีโอบน Timeline
- 3.2 **Clip** : ดูคลิปวิดีโอใน Video Library

Preview Window



Navigation Panel

Navigation Panel คือแผงเครื่องมือควบคุมการ
แสดงบน Preview Window และ ตัดต่อคลิป
รายละเอียดปุ่มควบคุมต่างๆ มีดังนี้

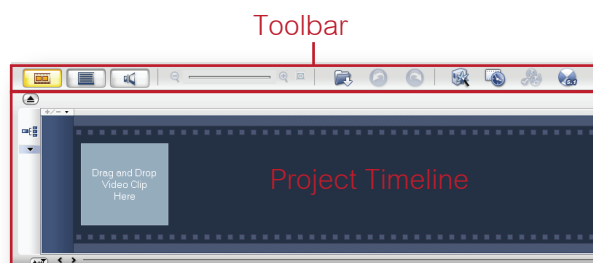


1. Jog Slider : เลื่อนเพื่อดู Clip
2. Trim Handles : กำหนดช่วงเวลาแสดง Clip
3. Mark-in/out : กำหนดจุดเริ่มและจุดสิ้นสุดของ Clip
4. Cut Clip : ตัดแบ่ง Clip ออกเป็นสองส่วน
5. Enlarge Preview Window : คลิกเพื่อขยายจอ Preview Window
6. Play Mode : เลือกโหมดแสดงภาพบน Project หรือ Clip
7. Play : เล่นและหยุดภาพ
8. Home : กลับไปยังตำแหน่งเริ่มต้นของเฟรม
9. Previous : กลับไปยังเฟรมก่อนหน้า
10. Next : ไปยังเฟรมถัดไป
11. End : ไปเฟรมสุดท้าย
12. Repeat : เล่นซ้ำ
13. System Volume : เพิ่ม / ลดระดับเสียง
14. Timecode : กำหนดเวลาไปยังส่วนที่ต้องการ

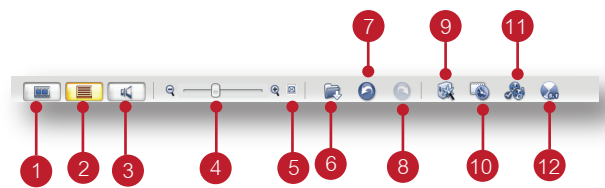
4. Toolbar และ Project Timeline

Toolbar เป็นแถบเครื่องมือสำหรับใช้แก้ไขและ
ปรับแต่งมุมมองให้กับ Project Timeline และยังมี
เครื่องมืออื่นๆ ให้เลือกใช้งาน

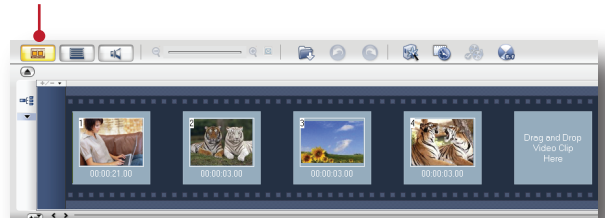
Project Timeline คือส่วนที่ใส่วางคลิปวิดีโอ,
คลิปภาพ, คลิปเสียงในการตัดต่อ



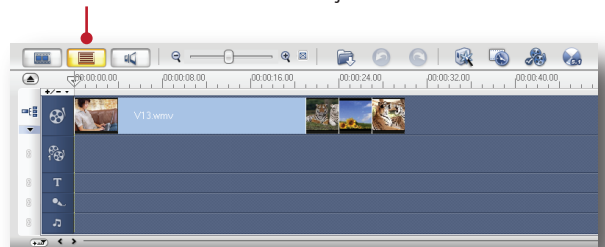
Toolbar ประกอบด้วยเครื่องมือดังต่อไปนี้



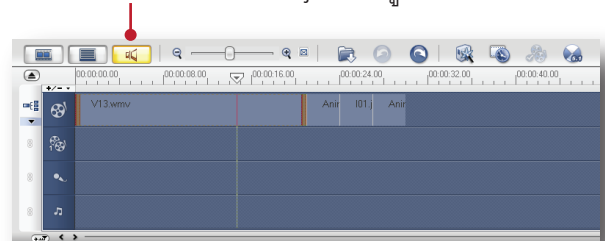
1. Storyboard View : แสดง Project แบบภาพ



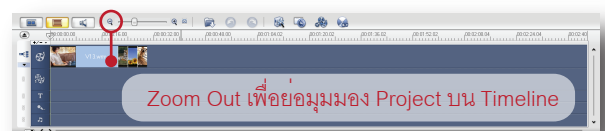
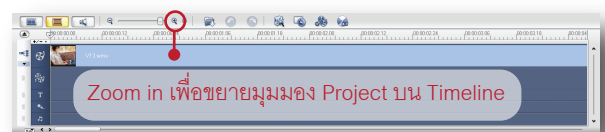
2. Timeline View : แสดง Project แบบ Timeline



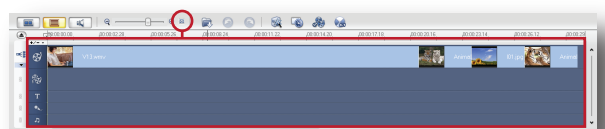
3. Audio View : แสดง Project ในรูปแบบ Audio



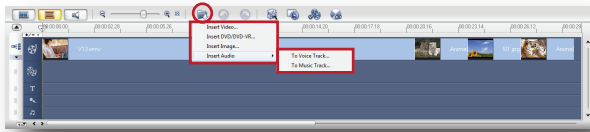
4. Zoom in/Out : ย่อขยายมุมมอง Project บน Timeline



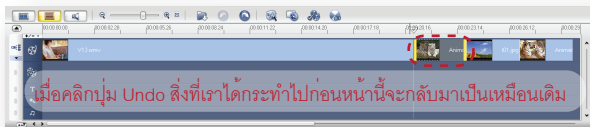
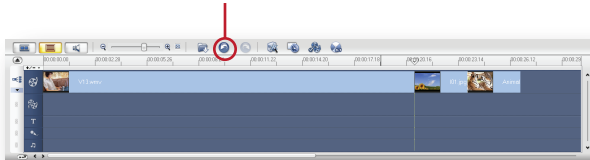
5. Fit Project in Timeline Window : ดูภาพรวมของ Project ทั้งหมดบน Timeline



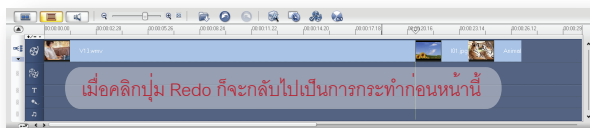
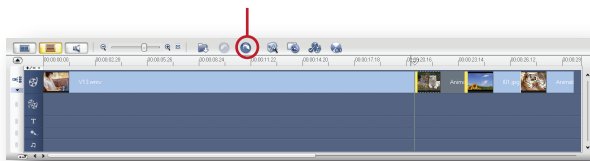
6. *Insert media file into the Timeline* : เมนูเลือกเพื่อแทรกคลิปวิดีโอ, ไฟล์ภาพ, ไฟล์เสียง ลงบน Timeline



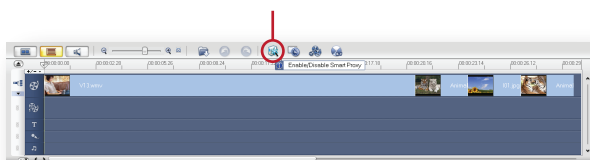
7. *Undo* : แก่การกระทำที่ทำไปก่อนหน้านี้



8. *Redo* : ทำซ้ำหรือกลับไปยังการกระทำก่อนหน้านี้



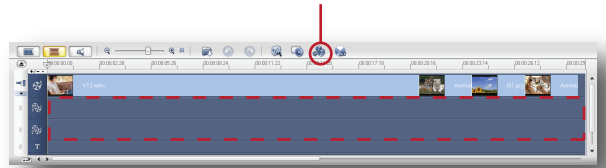
9. *Enable / Disable Smart Proxy* : เปิด/ปิด การทำงาน Smart Proxy (ส่วนใหญ่ไม่ค่อยได้ใช้งาน)



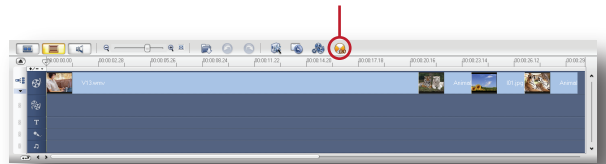
10. *Batch Convert* : แปลงไฟล์วิดีโอหลากหลายนามสกุลให้กลายเป็นนามสกุลเดียว



11. *Overlay Track Manager* : เพิ่ม/ลด Overlay Track ที่แสดงบน Timeline



12. *Enable / Disable 5.1 Sound* : ใช้/ยกเลิก การสร้างเสียงแบบ 5.1Ch



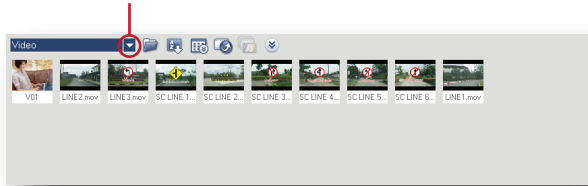
Project Timeline คือส่วนที่ใช้วางคลิปวิดีโอ คลิปภาพและคลิปเสียง แล้วตัดต่อออกไปเป็นชิ้นงาน มีส่วนประกอบดังนี้



1. *Timeline* : แถบแสดงเวลาของ Project
2. *Video Track* : ใช้วางคลิปวิดีโอ คลิปภาพ
3. *Overlay Track* : ใช้วางคลิปวิดีโอ คลิปภาพ เพื่อซ้อนภาพ หรือใส่ Logo เป็นต้น
4. *Title Track* : ใช้วางไตเติ้ล
5. *Voice Track* : ใช้วางคลิปเสียงบรรยาย
6. *Music Track* : ใช้วางคลิปเสียงเพลงประกอบ
7. *Ripple Editing* : คลิกเลือกเพื่อล๊อคแทร็ก
8. *Track Button* : ปุ่มสำหรับล๊อคและปลดล๊อคแทร็ก
9. *Enlarge* : ปุ่มสำหรับขยายมุมมองแทร็กให้กว้างขึ้น

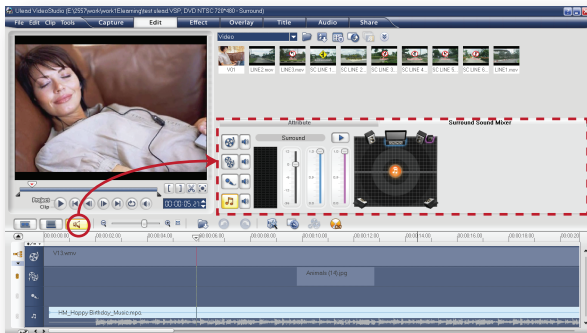
5. Library

ส่วนสำหรับจัดเก็บทรัพยากร เรียกว่าคลังเก็บทรัพยากร โดยแยกการจัดเก็บไว้เป็นประเภทดังนี้ คลังเก็บคลิปวิดีโอ, คลังเก็บคลิปภาพ, คลังเก็บคลิปสี, คลังเก็บคลิปเสียง, คลังเก็บ Effects เป็นต้น



6. Option panel (เครื่องมือเสริม)

เมื่อคลิกเลือกเครื่องมือในการทำงาน จะปรากฏเครื่องมือเสริมเพิ่มขึ้นมาที่ Option Panel ตัวอย่าง เช่น คลิกทำงานกับ Audio View ก็ จะปรากฏเครื่องมือเสริมสำหรับปรับแต่งเพิ่มเติมให้กับ Audio view ขึ้นมาที่ Option Panel



Note.....