# การใช้งาน Visio 2010

# โดยครูภูริวัฒน์ เกื้อทาน

# เริ่มการใช้งาน Microsoft Visio 2010

โดยจะมีหัวข้อในการนำเสนอดังต่อไปนี้

- 1. แนะนำโปรแกรมไมโครซอฟท์ วิซิโอ 2010
- 2. แนะนำเครื่องมือที่ใช้งาน
- 3. แสดงการปรับแต่งเชพ
- 4. แสดงการทำงานของคอนเนกเตอร์ (Connector)
- 5. เริ่มต้นสร้างผังงานด้วย Visio 2010

### แนะนำโปรแกรมไมโครซอฟท์ วิซิโอ 2010

ไมโครซอฟท์ วิซิโอ 2010 (Microsoft Visio 2010) หรือโปรแกรมสร้าง แผนผังสารพัดชนิด เป็นโปรแกรมที่มีคุณสมบัติสำหรับการวาดแผนภาพต่าง ๆ ไม่ว่าจะ เป็นภาพวงจรทางไฟฟ้าและอิเล็คทรอนิกส์ม, Flow Char, ภาพองค์กร, แผนผังอาคาร หรือห้องทำงาน เป็นต้น ซึ่งในโปรแกรมจะมีรูปร่างของอุปกรณ์ สิ่งของต่าง ๆ เพื่อใช้ เป็นเครื่องมือสำหรับการวาดรูปที่หลากหลาย ตั้งแต่รูปพื้นฐาน จนถึงรูปเฉพาะทาง 1 มิติ หรือ 3 มิติ อีกทั้งสามารถใช้ร่วมกับโปรแกรมอื่น ๆ ในชุดของ ไมโครซอฟท์ ออฟฟิศ (Microsoft Office) ได้ด้วย

# แนะนำโปรแกรมไมโครซอฟท์ วิซิโอ 2010 (ต่อ)

เนื่องจาก Visio เป็นเครื่องมือในการสร้างไดอะแกรม, โฟวชาร์ท, แบบแปลน ที่ใช้งานง่ายและราคาไม่แพงจนเกินไป จนได้รับความนิยมในการนำไปใช้งานด้านต่าง ๆ ดังนี้

- 1. ไดอะแกรมทั่วไป
- 2. ผังองค์กร และงานด้านธุรกิจ
- 3. ระบบเครือข่าย
- 4. แผนภูมิ ชาร์ท กราฟ
- 5. แผนงานโครงงาน
- 6. โครงร่างเว็บไซต์
- 7. แปลนบ้าน ออฟฟิศ โรงงาน
- 8. วงจรไฟฟ้า วงจรอิเล็กทรอนิกส์
- 9. โมดูลซอฟท์แวร์

# แนะนำเครื่องมือที่ใช้งาน

#### องค์ประกอบสำคัญของการใช้งานโปรแกรม



#### องค์ประกอบสำคัญของการใช้งานโปรแกรม

แม่แบบ (Template) คือ แบบต่าง ๆ ที่โปรแกรมเตรียมไว้รองรับรูปแบบ การสร้างงานโฟลชาร์ต หรือไดอะแกรมไว้ให้แล้ว จึงสามารถเลือกแม่แบบได้ตั้งแต่ตอน เปิดโปรแกรมครั้งแรก (ดังรูปที่) ให้ตรงกับความต้องการการใช้งาน

#### องค์ประกอบสำคัญของการใช้งานโปรแกรม

#### Stencils



#### องค์ประกอบสำคัญของการใช้งานโปรแกรม

Drawing Area คือ เป็นพื้นที่ที่ใช้ในการออกแบบงาน เชพ (Shape) คือ รูปภาพต่าง ๆ ที่โปรแกรมเตรียมไว้ใช้ในการวาดชิ้นงาน โดยการลากไปวางบน Drawing Area

สเตนซิล (Stencils) คือ กลุ่มของ Shape ซึ่งจะถูกกำหนดมาให้หลังจาก การเลือกเทมเพลท แต่เราสามารถเพิ่ม Stencils เข้าไปได้อีกตามความต้องการใช้งาน

#### แถบเมนู

#### แถบเมนู (Menu) รวบรวมคำสั่งทั้งหมดใน Visio



#### แถบเมนู

**เมนู (Menu)** คือ ส่วนที่รวบรวมคำสั่งทั้งหมดที่เรียกใช้ได้ สำหรับเมนูใน โปรแกรม Visio 2010 นี้ มีดังนี้

- เมนู File ทำงานกับไฟล์งานไดอะแกรม เช่น การสร้างไฟล์ใหม่ การ เปิดไฟล์ขึ้นมาแก้ไข การบันทึกไฟล์ การปิดไฟล์งาน เป็นต้น

- เมนู Home เป็นเครื่องมือแสดงคำสั่งที่ใช้บ่อย ๆ โดยแทนปุ่มรูปภาพ

- เมนู Insert แทรกวัตถุต่าง ๆ ลงในไฟล์งาน เช่น รูปภาพ

- เมนู Design กล่องรวบรวมคำสั่ง (Task Pane) รวมคำสั่งเกี่ยวกับงาน ที่เรากำลังทำอยู่เพื่อช่วยให้เราทำงานได้สะดวกขึ้น

- เมนู Data ที่เครื่องมือที่ช่วยในการลิ้งข้อมูลจากเอกสารอื่น เช่น Microsoft Excel workbook

**- เมนู Process** เป็นเครื่องมือที่ใช้สำหรับ Check Diagram Import และ Export

- เมนู Review เป็นเครื่องมือสำหรับนำเสนอ

- เมนู View กำหนดมุมมองในการทำงานกับไฟล์ข้อมูล

### แถบเครื่องมือ

คือ แถบของปุ่มไอคอนที่ใช้แทนคำสั่งการทำงานต่าง ๆ ซึ่งเราสามารถเรียกใช้ งานได้โดยการคลิกเมาส์ที่ปุ่มนั้น ทำให้ไม่ต้องเลือกคำสั่งจากเมนูที่มีขั้นตอนมาก

แถบเครื่องมือจัครูปแบบ (Formaftting) ใช้ในการเลือกรูปแบบและจัคเรียงตัวอักษร

U 🚽 🤊 • O V	-0-*-
File Home Insett Design Duta Process Review View	40-02
A Cut   Calleri   A A   = =   III   A'   Pointer Teol   ·   A'   III   A'   IIII   A'   A'   IIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIII	
Shapes 4	
More Shapes   Quick Shapes   Basic Rowchart Shapes (Metric)   Cross-Functional Rowchart Shapes (Metric)   Cross-Functional Rowchart Shapes (Metric)   Swimlare Separator   Swimlare Separator   Wetrical Wetrical	
นายภริวัฒน์ เกื้อทาน ครแผนก	คอมพิวเตอร์ธรกิจ

### แสดงการปรับแต่งเชพ

#### การเปลี่ยนแปลงรูปเชพ

Control Point จะเกิดขึ้นเมื่อเราใช้เครื่องมือ Pencil Tool แล้วคลิกที่เชพ ซึ่งช่วยให้เราสามารถเปลี่ยนแปลงรูปร่างของเชพได้ (ใช้ได้เฉพาะเชพซึ่ง ไม่ได้กำหนดรูปร่างไว้ตายตัว)

1. ลากเชพมาวางบนพื้นที่วาด

2. คลิกเลือก Pencil Tool จะเห็นได้ว่าจุดรอบ ๆ เปลี่ยนไป



3. จะเห็น Control Point ที่เชพ เราสามารถใช้เมาส์ปรับที่จุดนี้ได้ เพื่อเป็นการ เปลี่ยนแปลงเชพ



4. รูปเชพที่เปลี่ยนแปลงไป

นายภูริวัฒน์ เกื้อทาน ครูแผนกคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

Adjust Corner

Eccentricity Point ใช้ในการปรับมุมและขนาดความโค้งของ ภาพ จะปรากฏอยู่บนเส้นที่เราวาด โดยใช้เครื่องมือ <u>Arc</u> Arc Tool, <u>C</u> <u>Freeform</u> Freefrom Tool ร่วมกับการใช้เครื่องมือ <u>Pencil</u> Pencil Tool

1. ลากเส้นโดยใช้ Arc Tool

2. คลิกที่ Pencil Tool แล้วคลิกที่จุดเส้นโค้ง



3. เส้นที่เปลี่ยนแปลงไป



# การทำงานกับคอนเนกเตอร์

ในไดอะแกรมบางประเภท คอนเนกเตอร์ (Connector) มีความสำคัญเป็น อย่างมาก เพราะคอนเนกเตอร์เป็นเส้นที่ใช้บอกทิศทางความสัมพันธ์ระหว่างเชพต่าง ๆ บนไดอะแกรม

รูปแบบของคอนเนกเตอร์

แบ่งได้ 2 รูปแบบ คือ การเชื่อมต่อแบบ Dynamic และการเชื่อต่อแบบ Static ซึ่งแต่ละรูปแบบมีคุณสมบัติการใช้งานที่แตกต่างกัน ดังนี้

Dynamic Connector การเชื่อมต่อแบบนี้ เมื่อภายหลังเรา เปลี่ยนแปลงตำแหน่งของเชพ จุดที่ใช้ในการเชื่อมต่อจะเปลี่ยนแปลงไปโดย อัตโนมัติตามความเหมาะสม ไม่ยึดติดกับจุดหรือ ตำแหน่งใด Static Connector การเชื่อมต่อแบบนี้ ไม่ว่าเราจะเปลี่ยนแปลง ตำแหน่งของเชพไว้ที่ใด จุดที่เชื่อมต่อก็ยังเป็นจุดเดิมเสมอ

<mark>ูการเชื่อมแบบ Dynamic Connector</mark> สร้างเส้นคอนเนกเตอร์จาก <mark>- <sup>-</sup> Connector</mark> Connector Tool

1. เลื่อนเมาส์ไปที่เชพหมายเลข 1 จะเห็นกรอบสีแดงล้อมรอบเชพ



**การเชื่อมแบบ Static Connector** สร้างเส้นคอนเนกเตอร์จาก <mark>- Connector</mark> Connector Tool

1. เลื่อนเมาส์ไปที่เชพหมายเลข 1 ให้เห็นเป็นจุดแดง

นายภูริวัฒน์ เกื้อทาน ครูแผนกคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

2

คลิกเมาส์ที่เชพหมายเลข 1 ลากเมาส์มายังเชพหมายเลข 2 ให้เห็นจุด
สีแดง

2

สันคอนเนกเตอร์ที่ได้จะเป็นแบบ Static เมื่อเราทำการเคลื่อนย้าย
เชพ จุดที่เชื่อมต่อก็ยังอยู่ที่จุดเดิมเสมอ

2

### การเปลี่ยนรูปของคอนเนกเตอร์



Right Angle Connector เป็นคอนเนกเตอร์ชนิดมุมฉาก ใช้ในการ เชื่อมต่อเชพที่ตำแหน่งการวางไม่ตรงกัน โดยเราสามารถทำการปรับขนาดของคอนเนก เตอร์ได้เหมือนเชพ

Straight Connector เป็นคอนเนกเตอร์ชนิดเส้นตรง หรือเส้นเฉียง มักใช้ เป็นลูกศรที่บอกทิศทาง หรือเส้นตรงที่เชื่อมต่อระหว่างเชพ

Curved Connector เป็นคอนเนกเตอร์ชนิดเส้นโค้ง คอนเนกเตอร์แบบนี้ สามารถดัดความโค้งของเส้นคอนเนกเตอร์ให้มีรูปทรงตามต้องการ และเหมาะกับงาน ของเราได้

# เริ่มต้นสร้างผังงานด้วย Visio 2010

#### ขั้นตอนในการสร้างผังงาน

ในหัวข้อนี้จะเป็นรายละเอียดของขั้นตอนแต่ละขั้นในการสร้างผัง งาน เพื่อให้ได้ผังงานที่มีคุณภาพ และผิดผลาดน้อยที่สุด ควรสร้างตาม ขั้นตอนทั้ง 4 ขั้นตอน ดังนี้



#### ขั้นตอนที่ 1 กำหนดโครงสร้างของผังงาน

เป็นการร่างโครงสร้างของผังงานที่เราต้องการจะสร้างไว้ในกระดาษก่อน เพื่อ ป้องกันความผิดพลาดเมื่อต้องสร้างงานโดยใช้โปรแกรม Visio

#### ขั้นตอนที่ 2 เลือกเทมเพลตใน Visio

การเลือกเทมเพลต โปรแกรม Visio จะนำเอาสเตนชิลและเชพที่เหมาะสมกับ งาน ที่เราต้องการสร้างให้โดยอัตโนมัติเพื่อความสะดวกในการทำงาน ดังตัวอย่างเป็น การสร้าง UML Activity ซึ่งเราจะเลือกเทมเพลตที่อยู่ในหมวดหมู่ Softwave and Database

### การสร้างไดอะแกรมขึ้นมาใหม่ในโปรแกรม Visio สามารถทำได้ 2 วิธี

#### 1. เลือกจากเทมเพลต (Template)



**2. เลือกจากแถบเครื่องมือ** โดยการเลือกที่ More Shape > Softwave and Database > UML Activity



#### ขั้นตอนที่ 3 สร้างผัง และปรับแต่ง

เริ่มต้นสร้างผังงานในโปรแกรม Visio จากการนำเชพในสเตนซิลต่าง ๆ ที่อยู่ ในเทมเพลตที่เราเลือกจากขั้นตอนที่ผ่านมา มาสร้างเป็นชิ้นงาน จากนั้นทำการ ปรับแต่งส่วนต่าง ๆ ให้ตรงกับแบบที่เราได้ร่างไว้

 สร้างโฟวชาร์ท โดยเริ่มจากคลิกเลือกเชพจากสเตนซิลทางด้านซ้ายมือมา วางบนพื้นที่วาดตามจำนวนที่เราได้กำหนดโครงร่างเอาไว้ แล้วจัดวางตำแหน่งให้ เหมาะสม











#### 2. คลิกเมาส์ที่ปุ่ม 🕂 Text เพื่อสร้างข้อความบรรยายในแต่ละเชพ





**4. ให้คลิกเมาส์ที่เชพตัวแรก** แล้วลากมายังเชพตัวถัดไป จะพบว่ามีเส้น ลูกศรเชื่อมต่อระหว่างเชพทั้งสอง หลังจากนั้นให้ลากเส้นเชื่อมต่อให้ครบทุกเชพ



**5. ลากเส้นเชื่อมต่อให้ครบทุกเชพ** เมื่อลากเส้นจากเชพตัวแรกไปยังเชพสุด ท้ายจนครบแล้ว เราก็จะได้ Activity ที่เสร็จสมบูรณ์

