



แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 12

กลุ่มสาระการเรียนรู้ การงานอาชีพและเทคโนโลยี

รายวิชา การออกแบบและสร้างเว็บไซต์

รหัสวิชา ง 32241

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4

หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 การประยุกต์ใช้โปรแกรมที่เกี่ยวข้องกับการพัฒนาเว็บไซต์

เวลา 2 คาบ

เรื่องที่ 12 การสร้างแอนิเมชันและดัดแปลงสำหรับงานเว็บไซต์

1. มาตรฐานการเรียนรู้

สาระที่ 4 : เทคโนโลยีสารสนเทศ

มาตรฐานการเรียนรู้การศึกษาระดับพื้นฐาน

มาตรฐาน ง 4.1 : เข้าใจ เห็นคุณค่า และใช้กระบวนการเทคโนโลยีสารสนเทศในการสืบค้น

ข้อมูลการเรียนรู้ การสื่อสาร การแก้ปัญหาการทำงานและอาชีพอย่างมีประสิทธิภาพ ประสิทธิผล และมีคุณธรรม

มาตรฐานการเรียนรู้ช่วงชั้นที่ 3 มฐ. ง. 4.1(8)

ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศนำเสนองานในรูปแบบที่เหมาะสม

2. สาระสำคัญ

ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับภาพเคลื่อนไหว และ โปรแกรม Photo Scape การจัดเตรียมภาพสำหรับภาพเคลื่อนไหว การสร้างภาพเคลื่อนไหวด้วย Photo Scape การบันทึกไฟล์ภาพเคลื่อนไหวและการนำไปใช้ การตกแต่งภาพให้สวยงามด้วย Photo Scape

3. ผลการเรียนรู้ที่คาดหวัง

นักเรียนมีความรู้ความเข้าใจความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับภาพเคลื่อนไหว และ โปรแกรม Photo Scape การจัดเตรียมภาพสำหรับภาพเคลื่อนไหว การสร้างภาพเคลื่อนไหวด้วย Photo Scape การบันทึกไฟล์ภาพเคลื่อนไหวและการนำไปใช้ การตกแต่งภาพให้สวยงามด้วย Photo Scape

นักเรียนสามารถจัดเตรียมภาพสำหรับภาพเคลื่อนไหว การสร้างภาพเคลื่อนไหวด้วย Photo Scape การบันทึกไฟล์ภาพเคลื่อนไหวและการนำไปใช้ การตกแต่งภาพให้สวยงามด้วย Photo Scape

4. จุดประสงค์การเรียนรู้

1. นักเรียนสามารถเตรียมภาพสำหรับสร้างภาพเคลื่อนไหวได้
2. นักเรียนสามารถสร้างภาพเคลื่อนไหวด้วย Photo Scape ได้
3. นักเรียนสามารถบันทึกภาพเคลื่อนไหวและการนำไปใช้ได้
4. นักเรียนสามารถตกแต่งภาพให้สวยงามด้วย Photo Scape ได้

5. เนื้อหาสาระ

1. การเตรียมภาพสำหรับสร้างภาพเคลื่อนไหว
2. การสร้างภาพเคลื่อนไหวด้วย Photo Scape
3. การบันทึกภาพเคลื่อนไหวและการนำไปใช้
4. การตกแต่งภาพให้สวยงามด้วย Photo Scape

6. กระบวนการจัดการเรียนรู้

1. ครูอธิบายความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับภาพเคลื่อนไหว
2. ครูอธิบายพื้นฐานการใช้งานโปรแกรม Photo Scape
3. ครูอธิบายและสาธิตการสร้างภาพเคลื่อนไหวด้วย Photo Scape
4. ครูอธิบายและสาธิตการบันทึกภาพเคลื่อนไหวและการนำไปใช้
5. ครูอธิบายและสาธิตการตกแต่งภาพให้สวยงามด้วย Photo Scape

7. สื่อ และแหล่งเรียนรู้

1. เครื่องคอมพิวเตอร์
2. โปรเจคเตอร์
3. โปรแกรม MS-PowerPoint, Adobe Dreamweaver CS3, Photo Scape

8. การวัดผลและประเมินผล

วิธีประเมิน

- สังเกตจากการฟัง และการตอบคำถาม
- สังเกตจากการปฏิบัติกิจกรรม
- ความสนใจในการเรียน

เครื่องมือที่ใช้ในการประเมิน

- การปฏิบัติ

เกณฑ์ในการประเมิน

- นักเรียนสนใจและตอบคำถามได้ถูกต้อง 80 %
- นักเรียนสามารถทำกิจกรรมที่ครูกำหนดได้ถูกต้อง 80 %

9. การบูรณาการกับกลุ่มสาระการเรียนรู้อื่น

.....

.....

10. กิจกรรมเสนอแนะ

.....

.....

11. บันทึกผลหลังสอน

11.1 ผลการสอน

.....

.....

11.2 ปัญหา/อุปสรรค

.....

.....

11.3 แนวทางการปรับปรุงแก้ไข

.....

.....

ลงชื่อ.....ผู้สอน

(นายภูริวัฒน์ เกื้อทาน)

วันที่เดือน.....พ.ศ.....

ความเห็นของผู้บังคับบัญชา / ผู้ที่ได้รับมอบหมาย / ข้อเสนอแนะของผู้นิเทศ

.....

.....

.....

ลงชื่อ.....ผู้ตรวจแผน

(.....)

ตำแหน่ง.....

วันที่เดือน.....พ.ศ.....