



แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 10

กลุ่มสาระการเรียนรู้ การงานอาชีพและเทคโนโลยี

รายวิชา การออกแบบและสร้างเว็บไซต์

รหัสวิชา ง 32241

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4

หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 การประยุกต์ใช้โปรแกรมที่เกี่ยวข้องกับการพัฒนาเว็บไซต์

เวลา 6 คาบ

เรื่องที่ 10 การออกแบบภาพกราฟิกส์สำหรับงานเว็บไซต์

1. มาตรฐานการเรียนรู้

สาระที่ 4 : เทคโนโลยีสารสนเทศ

มาตรฐานการเรียนรู้การศึกษาค้นคว้าขั้นพื้นฐาน

มาตรฐาน ง 4.1 : เข้าใจ เห็นคุณค่า และใช้กระบวนการเทคโนโลยีสารสนเทศในการสืบค้น

ข้อมูลการเรียนรู้ การสื่อสาร การแก้ปัญหาการทำงานและอาชีพอย่างมีประสิทธิภาพ ประสิทธิผล และมีคุณธรรม

มาตรฐานการเรียนรู้ช่วงชั้นที่ 3 มฐ. ง. 4.1(8)

ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศนำเสนองานในรูปแบบที่เหมาะสม

2. สาระสำคัญ

ความรู้เกี่ยวกับภาพกราฟิกส์ พื้นฐานการใช้งานโปรแกรม Adobe Photoshop CS3 การสร้างไฟล์กราฟิกส์ใหม่ การตัดต่อภาพ การใช้เครื่องมือสร้างภาพกราฟิก การตัดต่อภาพกราฟิกส์ การบันทึกภาพกราฟิกส์ การนำภาพกราฟิกส์ไปใช้ในการสร้างเว็บเพจ

3. ผลการเรียนรู้ที่คาดหวัง

นักเรียนมีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับพื้นฐานการใช้งานโปรแกรม Adobe Photoshop CS3 การสร้างไฟล์กราฟิกส์ใหม่ การตัดต่อภาพ การใช้เครื่องมือสร้างภาพกราฟิก การตัดต่อภาพกราฟิกส์ การบันทึกภาพกราฟิกส์ การนำภาพกราฟิกส์ไปใช้ในการสร้างเว็บเพจ

นักเรียนสามารถสร้างไฟล์กราฟิกส์ใหม่ การตัดต่อภาพ การใช้เครื่องมือสร้างภาพกราฟิก การตัดต่อภาพกราฟิกส์ การบันทึกภาพกราฟิกส์ การนำภาพกราฟิกส์ไปใช้ในการสร้างเว็บเพจ

4. จุดประสงค์การเรียนรู้

1. นักเรียนสามารถอธิบายความรู้เกี่ยวกับภาพกราฟิกส์ พื้นฐานการใช้งานโปรแกรม Adobe Photoshop CS3 ได้
2. นักเรียนสามารถสร้างไฟล์กราฟิกส์ใหม่ การตัดต่อภาพได้
3. นักเรียนสามารถใช้เครื่องมือสร้างภาพกราฟิก การตัดต่อภาพกราฟิกส์ได้
4. นักเรียนสามารถบันทึกภาพกราฟิกส์ การนำภาพกราฟิกส์ไปใช้ในการสร้างเว็บเพจได้

5. เนื้อหาสาระ

1. ความรู้เกี่ยวกับภาพกราฟิกส์ พื้นฐานการใช้งานโปรแกรม Adobe Photoshop CS3
2. การสร้างไฟล์กราฟิกส์ใหม่ การตัดต่อภาพ
3. การใช้เครื่องมือสร้างภาพกราฟิก การตัดต่อภาพกราฟิกส์
4. การบันทึกภาพกราฟิกส์ การนำภาพกราฟิกส์ไปใช้ในการสร้างเว็บเพจ

6. กระบวนการจัดการเรียนรู้

1. ครูอธิบายความรู้เกี่ยวกับภาพกราฟิกส์ พื้นฐานการใช้งานโปรแกรม Adobe Photoshop CS3
2. ครูแนะนำและสาธิตความรู้เกี่ยวกับภาพกราฟิกส์ พื้นฐานการใช้งานโปรแกรม Adobe Photoshop CS3
3. ครูแนะนำและสาธิตการสร้างไฟล์กราฟิกส์ใหม่ การตัดต่อภาพ
4. ครูแนะนำและสาธิตการใช้เครื่องมือสร้างภาพกราฟิก การตัดต่อภาพกราฟิกส์
5. ครูแนะนำและสาธิตการบันทึกภาพกราฟิกส์ การนำภาพกราฟิกส์ไปใช้ในการสร้างเว็บเพจ

7. สื่อ และแหล่งเรียนรู้

1. เครื่องคอมพิวเตอร์
2. โปรเจคเตอร์
3. โปรแกรม MS-PowerPoint, Adobe Dreamweaver CS3

8. การวัดผลและประเมินผล

วิธีประเมิน

- สังเกตจากการฟัง และการตอบคำถาม
- สังเกตจากการปฏิบัติกิจกรรม
- ความสนใจในการเรียน

เครื่องมือที่ใช้ในการประเมิน

- การปฏิบัติ

เกณฑ์ในการประเมิน

- นักเรียนสนใจและตอบคำถามได้ถูกต้อง 80 %
- นักเรียนสามารถทำกิจกรรมที่ครูกำหนดได้ถูกต้อง 80 %

9. การบูรณาการกับกลุ่มสาระการเรียนรู้อื่น

.....

.....

10. กิจกรรมเสนอแนะ

11. บันทึกผลหลังสอน

11.1 ผลการสอน

11.2 ปัญหา/อุปสรรค

11.3 แนวทางการปรับปรุงแก้ไข

ลงชื่อ.....ผู้สอน

(นายภูริวัฒน์ เกื้อทาน)

วันที่เดือน.....พ.ศ.....

ความเห็นของผู้บังคับบัญชา / ผู้ที่ได้รับมอบหมาย / ข้อเสนอแนะของผู้นิเทศ

ลงชื่อ.....ผู้ตรวจแผน

(.....)

ตำแหน่ง.....

วันที่เดือน.....พ.ศ.....